

Tricolor

Notions mises en jeu

Lecture d'un tableau à double entrée pour vérifier les pièces

Nommer les formes géométriques ; reconnaître sommets et côtés

Déroulement de l'activité

- Laisser tâtonner... Puis demander où sont les contraintes les plus importantes
- Chercher à travailler avec méthode

Prolongement de l'activité

- Imaginer d'autres pavages avec les contraintes de formes et de coloriage
- Coloriage de cartes

Comité International des Jeux Mathématiques

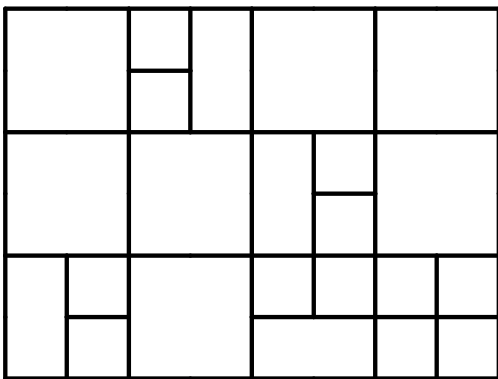
Association nationale de jeunesse et d'éducation populaire
Agréée Association nationale de l'Éducation Nationale

CIJM - Institut Henri Poincaré 11 rue Pierre et Marie Curie 75231 PARIS Cedex 05
cijm@cijm.org N° SIRET : 433 879 343 00047 APE 927 C

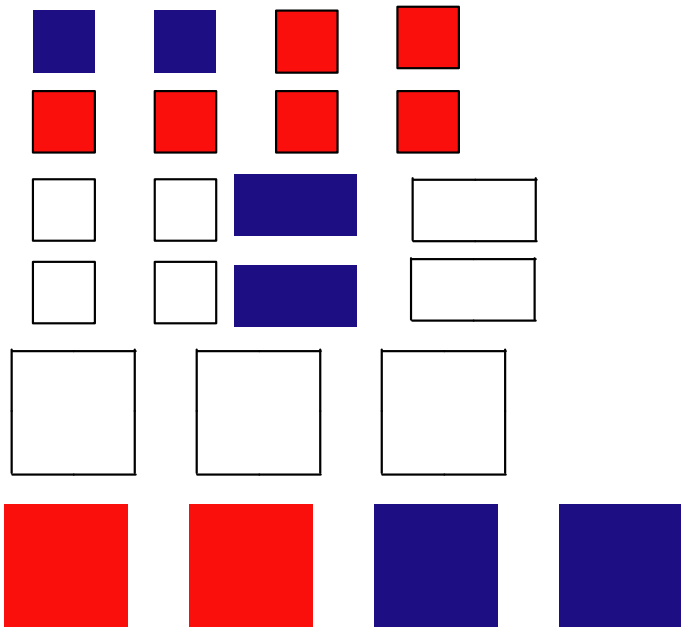
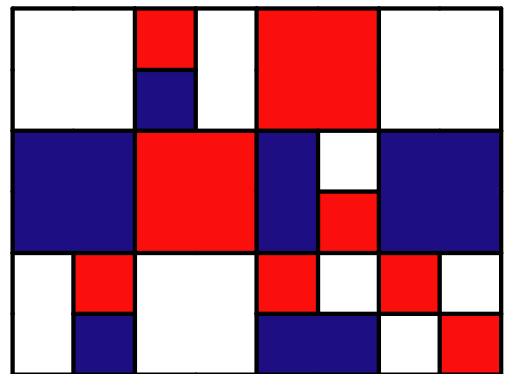
TRICOLOR

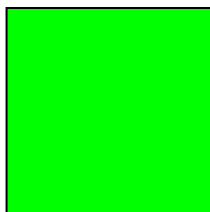
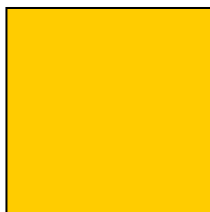
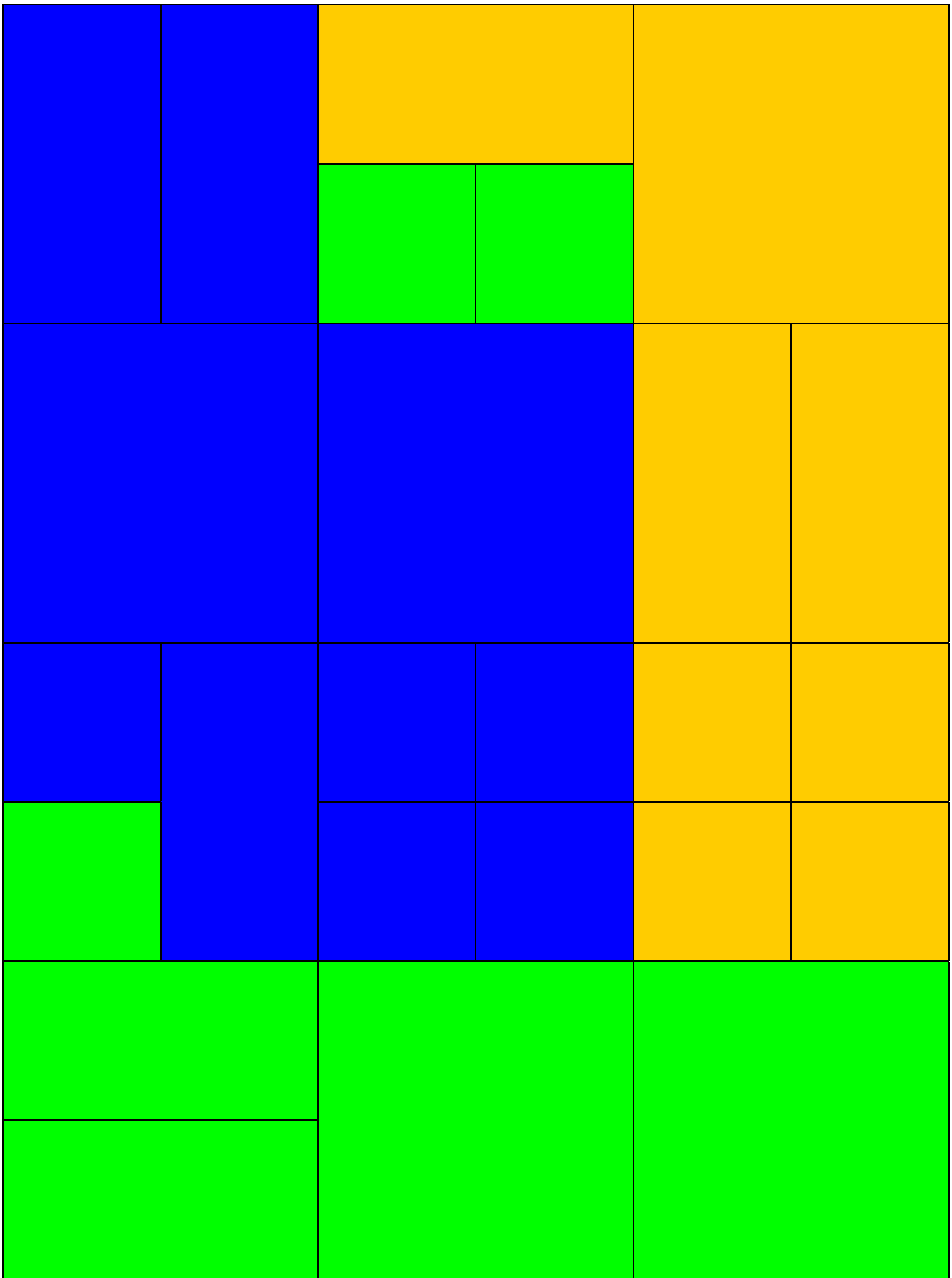
Placez les mosaïques selon le plan indiqué, deux mosaïques de même couleur ne peuvent pas se toucher par un côté. Il est possible de tourner certaines mosaïques.

EXEMPLE






SOLUTION

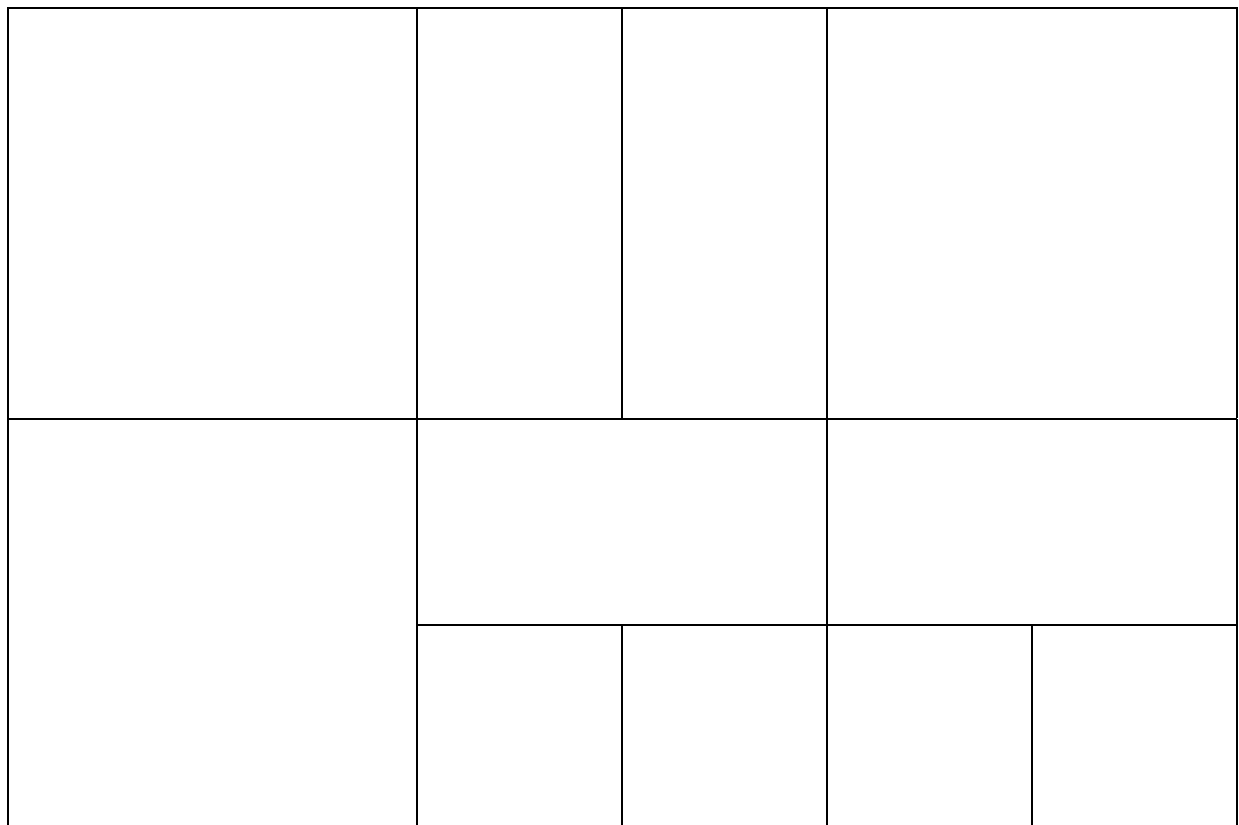




TRICOLOR - 1




Placez les mosaïques sur ce plan. Deux mosaïques de même couleur ne peuvent pas se toucher par un côté.

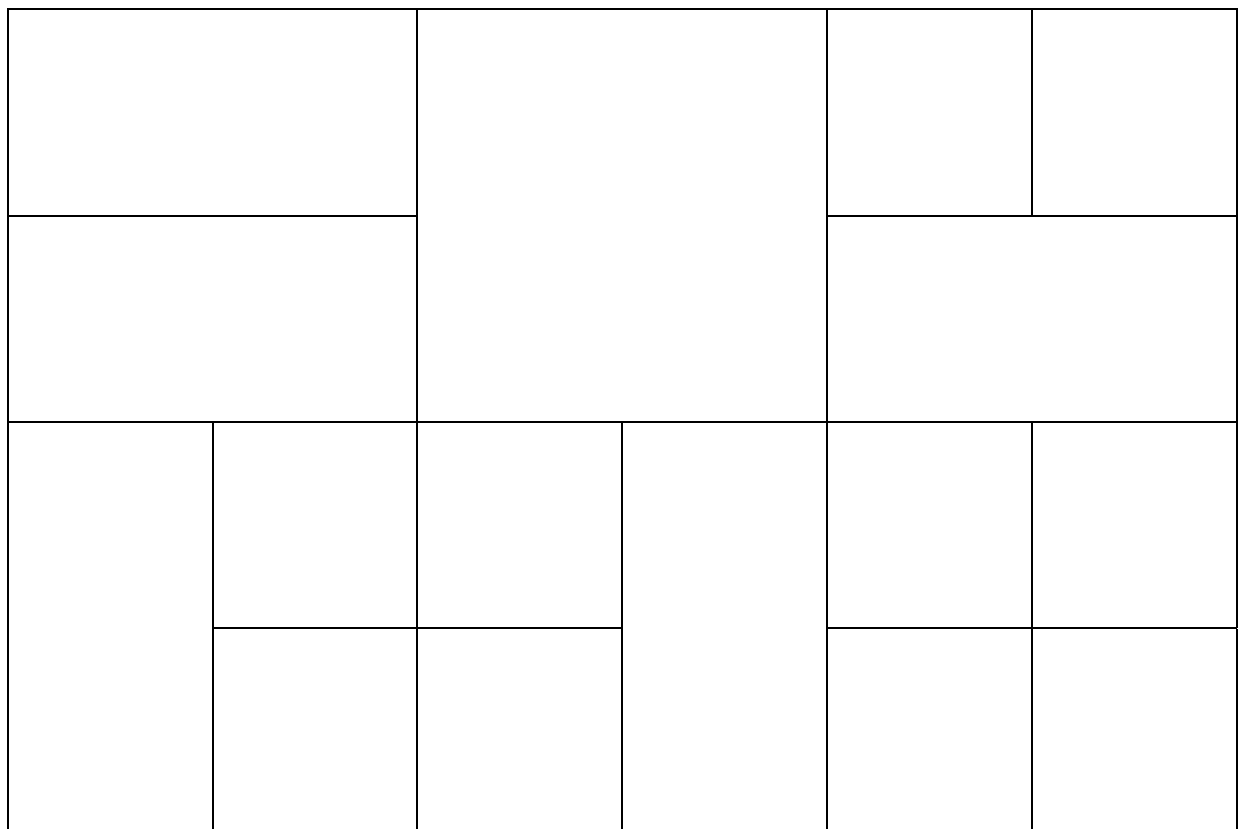
Pièces utilisées			
grand carré	2	1	0
rectangle	1	2	1
petit carré	2	1	1



TRICOLOR - 2




Placez les mosaïques selon le plan indiqué, deux mosaïques de même couleur ne peuvent pas se toucher par un côté.

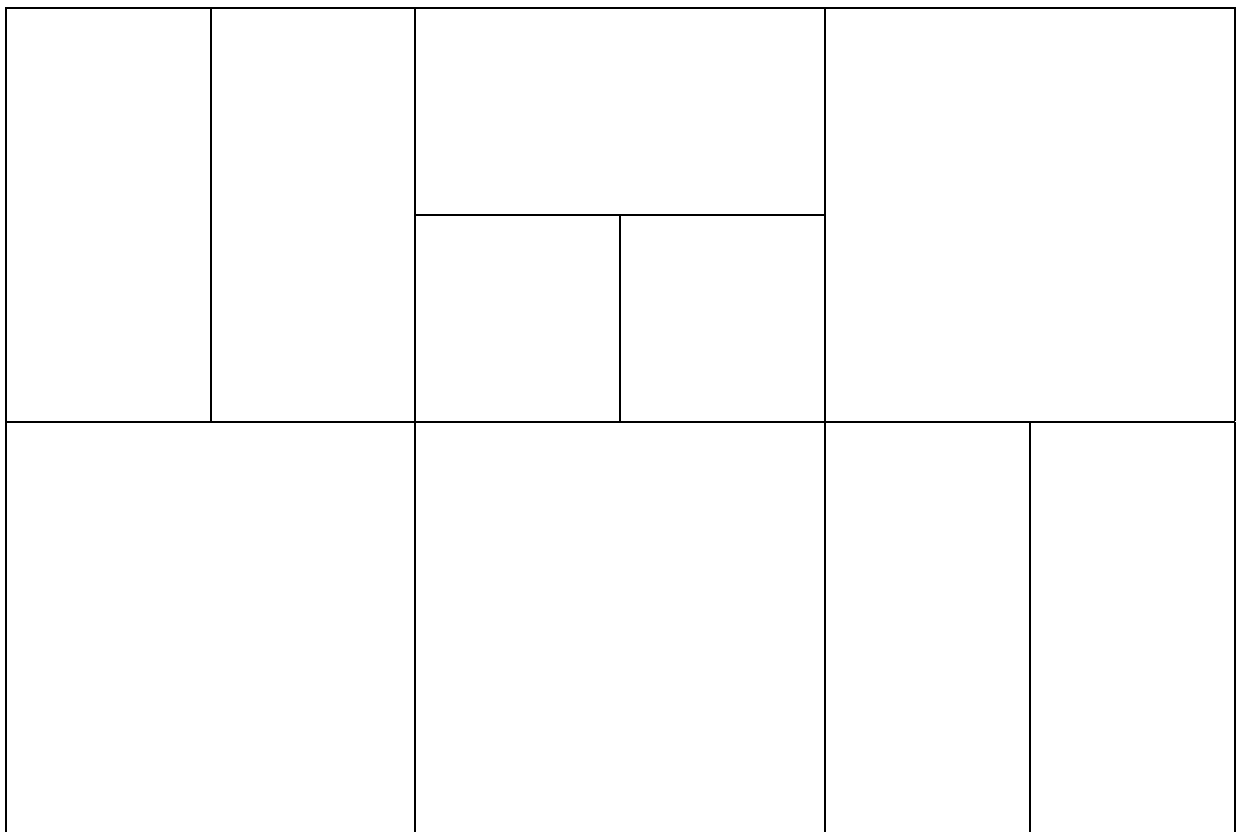
Pièces utilisées			
grand carré	0	0	1
rectangle	1	4	0
petit carré	4	1	5



TRICOLOR - 3


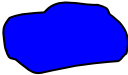

Placez les mosaïques selon le plan indiqué, deux mosaïques de même couleur ne peuvent pas se toucher par un côté.

Pièces utilisées			
grand carré	0	2	1
rectangle	2	0	3
petit carré	1	1	0



TRICOLOR - 4

Placez les mosaïques selon le plan indiqué, deux mosaïques de même couleur ne peuvent pas se toucher par un côté.

Pièces utilisées			
grand carré	1	0	1
rectangle	2	1	0
petit carré	1	5	4
