

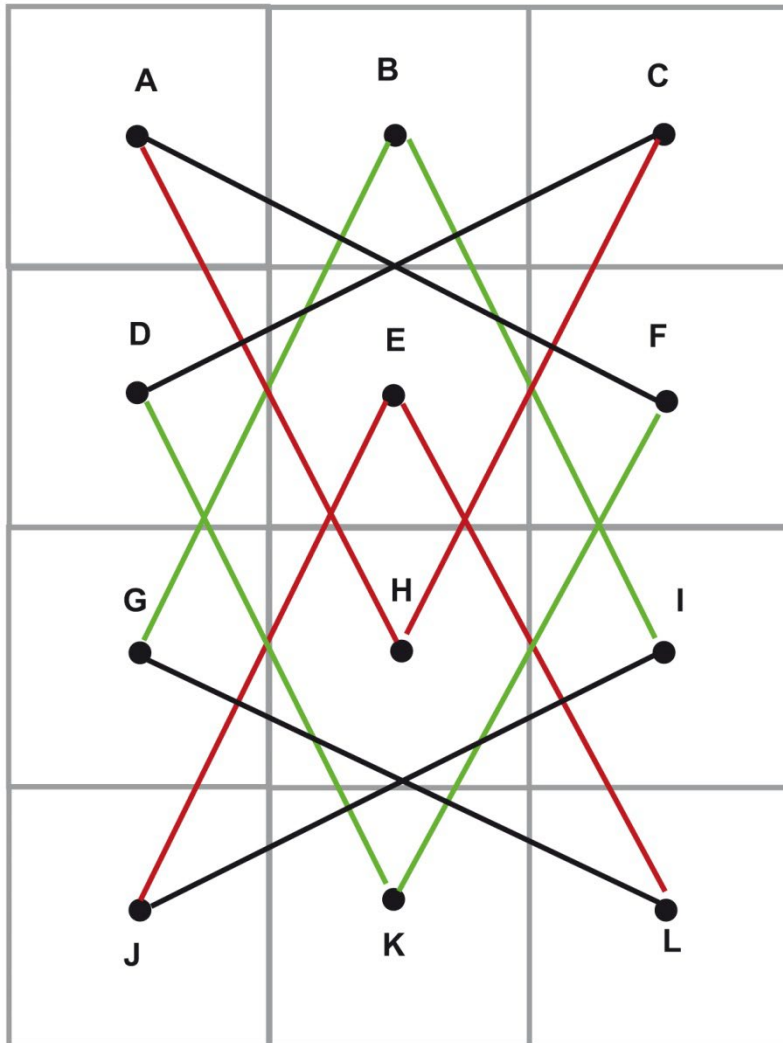
Le cavalier sur une grille 4 x 3



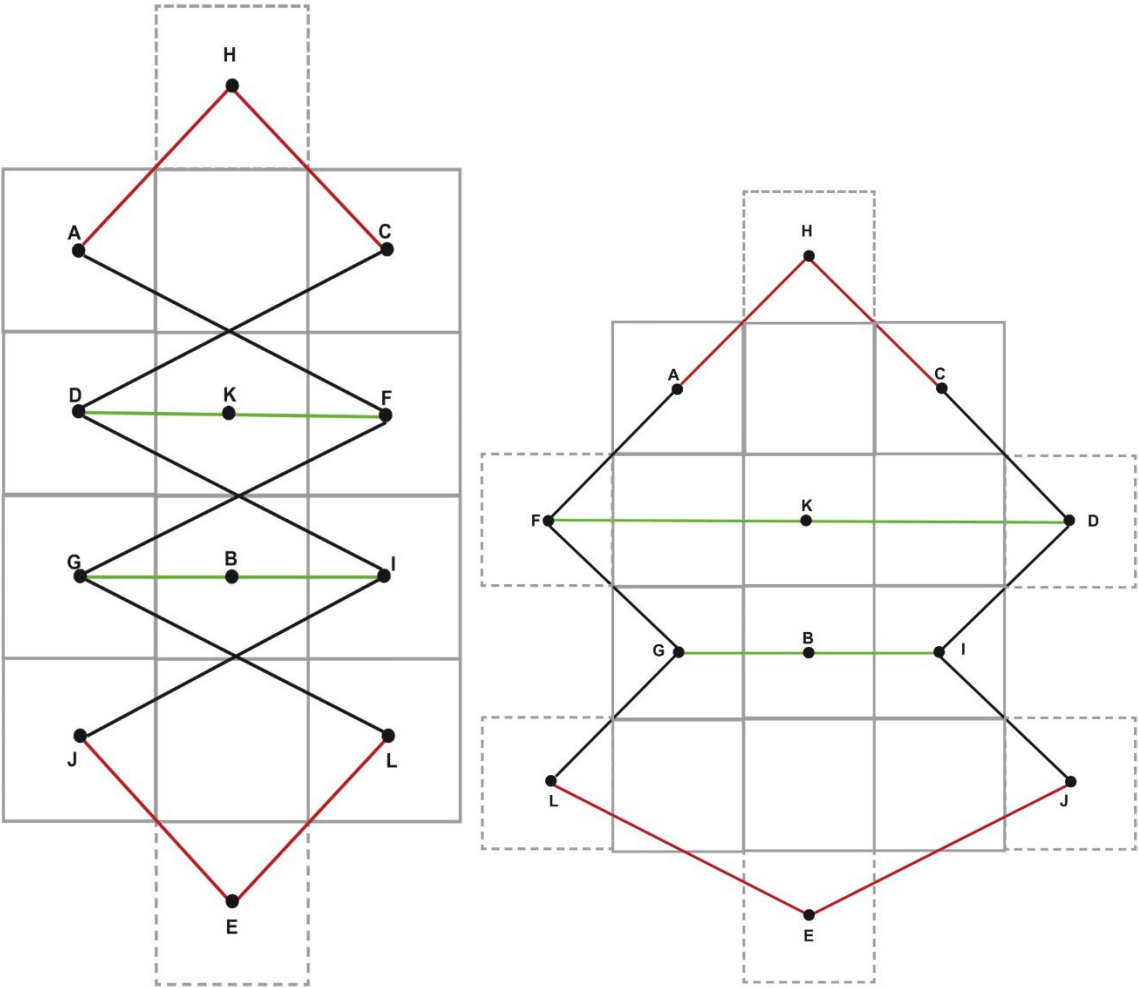
Comment faire en sorte
que le cavalier
visite toutes les cases de
l'échiquier une fois
et une seule ?



Construisons le graphe en traçant à partir de chaque case le ou les segments joignant la case qui peut être atteinte par le cheval



Puis dénouons le graphe



un circuit solution : K F A H C D I J E L G B

Deux points de départ possibles : K ou B