

### A Chacun sa place

#### Notions mises en jeu

- Reconnaissance de formes : ronds, carrés, triangles
- Quadrillage
- Repérage sur un quadrillage

#### Déroulement de l'activité

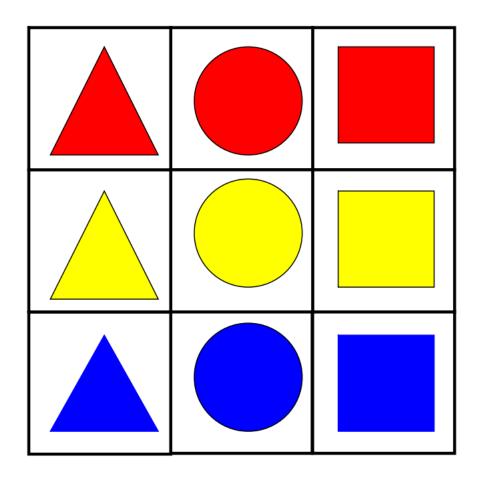
- Observation des formes et des couleurs
- Dénombrement
- Proposer les fiches dans l'ordre des difficultés
- (de la fiche 1 à la fiche 4)
- Analyse et verbalisation

#### Prolongements de l'activité

- Proposer des sudoku couleurs
- puis des sudoku formes et couleurs

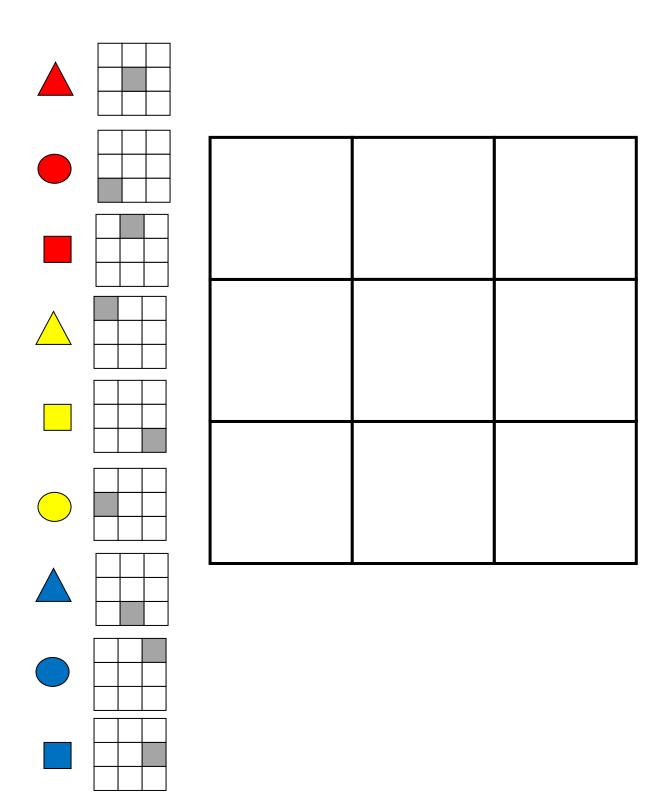
# A CHACUN SA PLACE

# Pièces du jeu



### Que faire?

Place les pièces dans les cases. Les cases grises indiquent où tu dois placer la pièce.

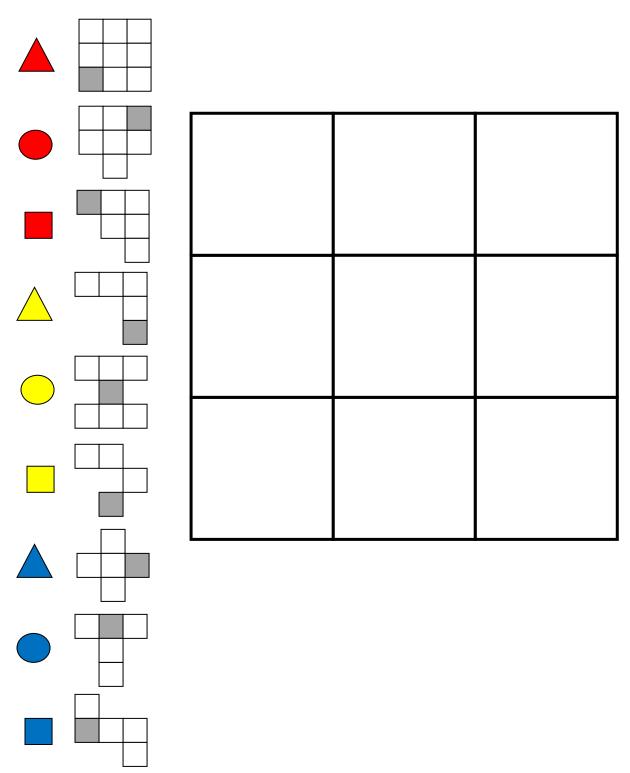


Comité International des Jeux Mathématiques d'après LogixII E.D. Lyons inc.

# A CHACUN SA PLACE - 2/4

## Que faire ?

Place les pièces dans les cases. Les cases grises indiquent où tu dois placer la pièce.

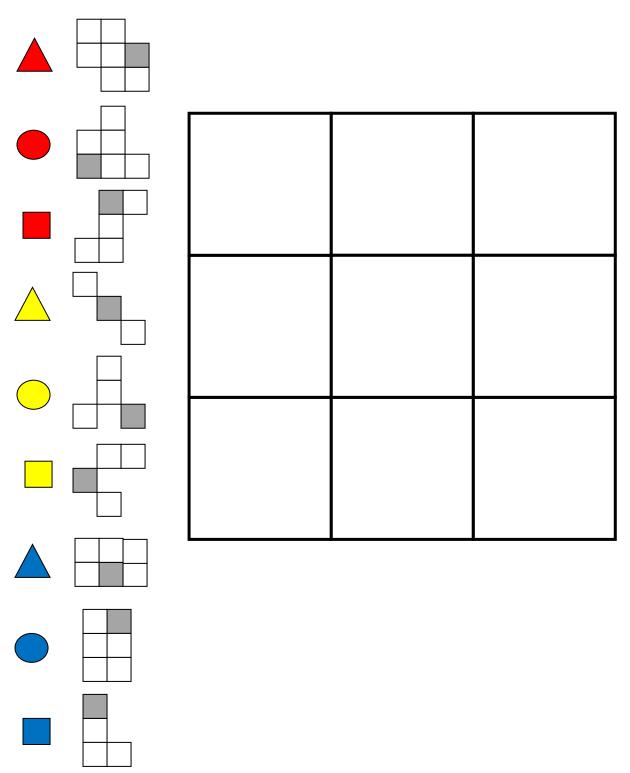


Comité International des Jeux Mathématiques D'après Logixill E.D. Lyons inc.

# A CHACUN SA PLACE - 3/4

### Que faire?

Place les pièces dans les cases. Les cases grises indiquent où tu dois placer la pièce.



Comité International des Jeux Mathématiques d'après LogixII E.D. Lyons inc.

# A CHACUN SA PLACE - 4/4

## Que faire ?

Place les pièces dans les cases. Les cases grises indiquent où tu dois placer la pièce.

