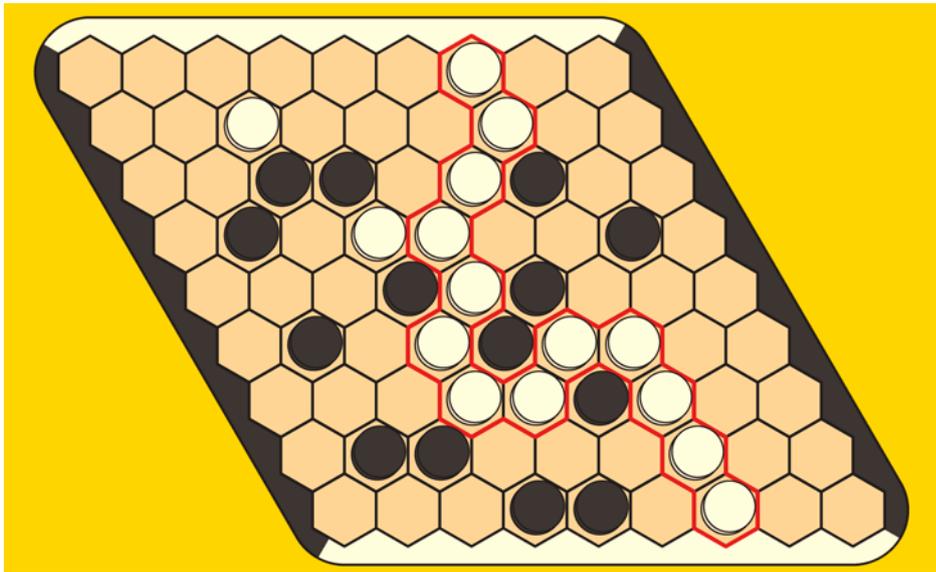


HEX

Un jeu d'exception

Une action pédagogique du CIJM



Présenté par l'association CIJM

Le Comité international des jeux mathématiques (CIJM) a été fondé en 1993.

Il se donne pour mission de changer l'image des mathématiques auprès du grand public.

Il fédère près de 40 associations qui touchent plusieurs millions de personnes dans le monde.

Il propose une plate-forme internationale d'échanges. Il est notamment soutenu par de nombreuses institutions et universités scientifiques.

Comité International des Jeux Mathématiques

Association nationale de jeunesse et d'éducation populaire

Agréée Association nationale par l'Education Nationale

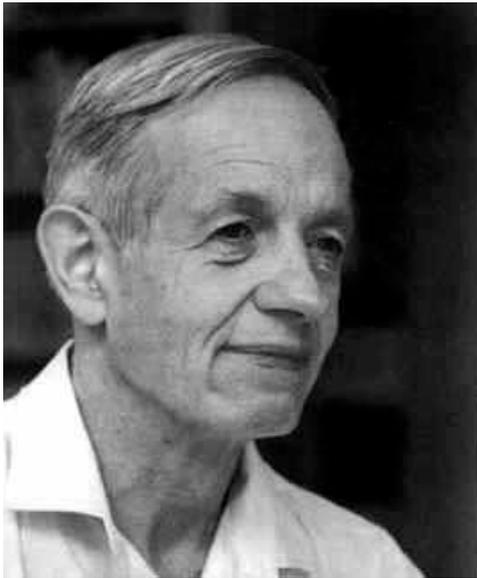
CIJM - Institut Henri Poincaré 11 rue Pierre et Marie Curie 75231 PARIS Cedex 05

cijm@cijm.org N° SIRET : 433 879 343 00047 APE 927 C

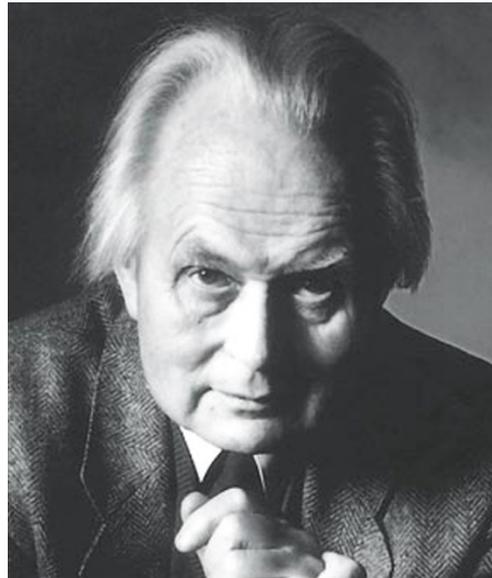
www.cijm.org

Historique

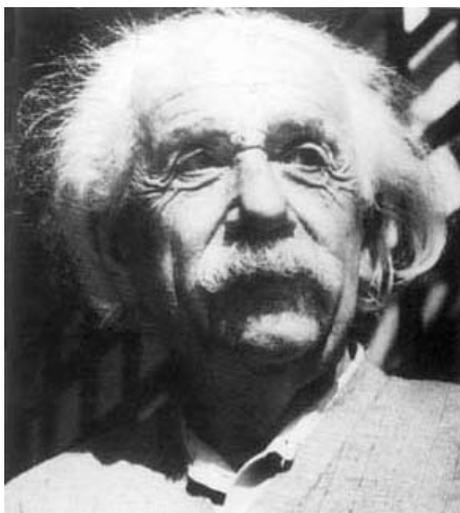
Découvert simultanément des deux côtés de l'Atlantique dans les années quarante par le danois Piet Hein, mathématicien et poète et l'américain John Nash, mathématicien prix Nobel d'économie, le jeu de Hex a fait l'objet d'études et de support de réflexion pour de nombreux esprits scientifiques dont Albert Einstein et Claude Berge le grand théoricien français des graphes.



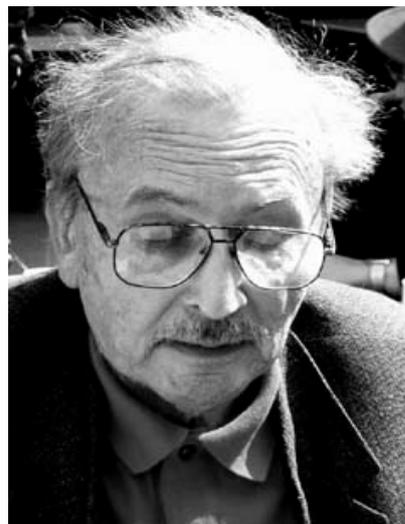
John Nash



Piet Hein

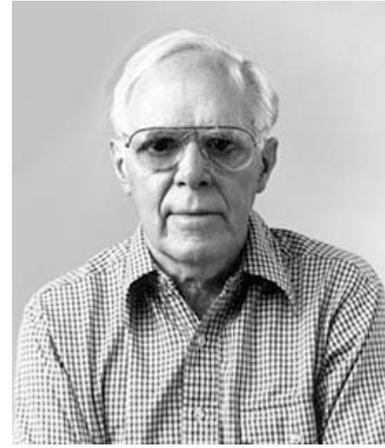


Albert Einstein



Claude Berge

Edité par Parker après la guerre, le jeu a connu alors un grand succès grâce au talent de vulgarisateur de l'américain Martin Gardner et de ses articles dans *American Scientific*. Retombé dans l'oubli pour le grand public, des passionnés à travers le monde entretiennent la flamme essentiellement par Internet traquant la moindre occasion de se confronter.



Martin Gardner

Par la double conjonction de Claude Berge membre du Comité d'honneur du CIJM qui a légué à celui-ci son propre jeu de Hex et la volonté de deux membres de l'association, Laurent Demonet et Mickaël Launay, docteurs en mathématiques, le CIJM a entrepris de rééditer Hex et relancer ainsi un jeu à **l'importance pédagogique majeure**.

Les règles d'une très grande simplicité sont assimilables par un enfant de 6 ans mais la stratégie développée peut tenir en haleine joueurs d'échecs et joueurs de go chevronnés.

Dans le cadre de ses actions pédagogiques
le CIJM explore plusieurs pistes concernant ce jeu.

L'une d'elle est la préparation du :

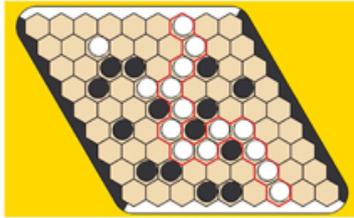
4^e open de HEX

17^e salon culture & Jeux Mathématiques

Dimanche 29 mai 2016

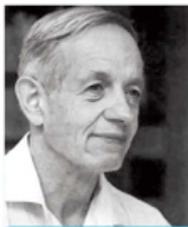


HEX



Un jeu d'exception

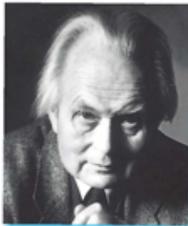
SES INVENTEURS



John Nash

1928 - 2015

Prix Nobel d'économie 1994
Pionnier de la théorie des jeux et
de la géométrie algébrique
Prix Abel de mathématiques 2015



Piet Hein

1905 - 1996

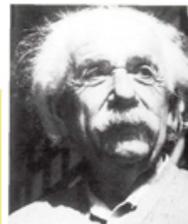
Poète et mathématicien
Inventeur de jeux
Instigateur de la superellipse
dans l'architecture

SES JOUEURS CÉLÈBRES

Albert Einstein

1879 - 1955

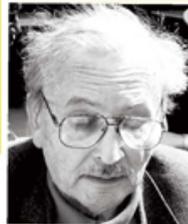
Prix Nobel de physique 1921
Médaille Copley de sciences physiques 1925
Médaille Max-Planck de physique théorique 1929



Claude Berge

1926 - 2002

Mathématicien et artiste
Pionnier de la théorie moderne des graphes
Prix Euler d'analyse combinatoire 1993



*Une action
pédagogique du CIJM*

www.cijm.org

